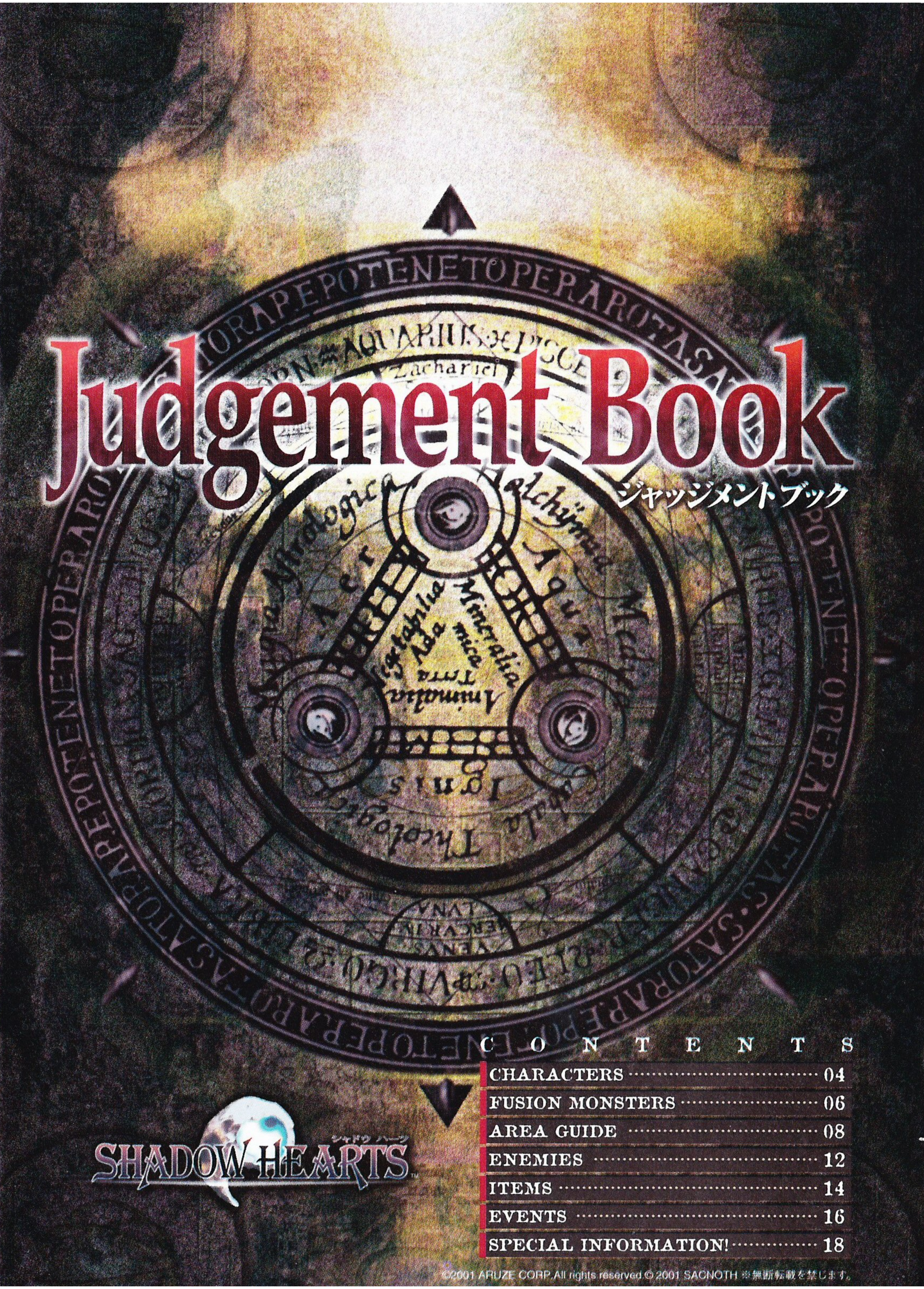
Judgement Book

シャドウ ハーツ
SHADOW HEARTS™

ARUZE GROUP
Global Entertainment



Judgement Book

ジャッジメントブック

SHADOW HEARTS
シャドウハーツ

C O N T E N T S

CHARACTERS ……… 04
FUSION MONSTERS ……… 06
AREA GUIDE ……… 08
ENEMIES ……… 12
ITEMS ……… 14
EVENTS ……… 16
SPECIAL INFORMATION! ……… 18

©2001 ARUZE CORP. All rights reserved ©2001 SACNOTH ※無断転載を禁じます。

運命に導かれしものたち

まずは、おもな登場人物の紹介をしていこう。同時に、複雑に入り組んだキャラクターどうしの関係も見えてくるはずだ。

Alice アリス

神父だった父のもと、幼い頃から悪魔払いの才能を発揮してきた。パリ近郊でベーコンに襲われて父を失い、半年後日本軍に捕らわれる。奉天へ連行される途中、再びベーコンに襲われるが、ウルに救出される。

Alice Eliot

年齢▶20歳	性別▶女	属性▶光
特技▶白魔法		
◎キュア	[レベル 3]	
◎ホーリーエッジ	[レベル 7]	
◎ブレス	[レベル13]	

Urmnaf ウル

日本人の父とロシア人の母とのあいだに生まれる。父の仕事の関係で、中国大陸を転々とするが、10歳のとき両親が死亡。それからは、ひとりモンスターと戦いながら旅を続けている。モンスターの姿に変身するフュージョンという能力を持つ。

Urmnaf Bort Hyuga

年齢▶24歳	性別▶男	属性▶闇
特技▶フュージョン		

◎※6ページを参照のこと

Syushin 朱震

中国全土をさまよいながら、日払いで妖怪退治などを引き受けている陰陽師。ふだんは気のいい老人だが、魔術に関しての深い知識は、ベーコンにも引けをとらない。10年まえに死んだウルの父親と何らかの関わりがあったようだが……？

Ryu Syushin

年齢▶60歳以上	性別▶男	属性▶火
特技▶陰陽道		
◎鬼火乱舞	[レベル 4]	
◎飛燕熱風刃	[レベル 9]	
◎滋養仙媚薬	[レベル12]	

Margareta マルガリータ

Margareta G.Zelle

年齢▶？	性別▶女	属性▶水
特技▶秘密兵器		
◎アイスグレネード	[レベル 5]	
◎アクアエッジ	[レベル 8]	
◎レビサーチ	[レベル13]	

某超大国の秘密工作員でコードネームはマルコビッチ。セクシーな美女だが、意外に豪胆な性格をしている。日本軍の動向を探るため中国に潜入したところ、ウルたちと出会う。超近代兵器を駆使する。

Bacon ベーコン

ある目的のため、アリスを付け狙う謎の英国紳士。一見善良そうだが、その正体は古代魔法を使いこなす冷酷かつ残忍な人物。大陸特急で日本軍からアリスを奪還しようとするが、アリスを連れ去る寸前にウルの妨害に会い失敗してしまう。

Roger Bacon

年齢▶43歳	性別▶男	属性▶闇
特技▶古代魔法		

Kawashima 川島中佐

日本軍が送り込んだ、中国大陸進出のための尖兵。中国を守る徳壊がアリスを狙っていることを知り、自らもアリスに興味を持つ。本国の上層部とは距離を置き、自らの信念に基づいて行動している。

Yoshiko Kawashima

年齢▶28歳	性別▶女	属性▶風
特技▶──		

Tokukai 徳壊

上海を居城とし、欧米列強や日本から中国大陸を守ろうと尽力している仙術者。そのために、アリスの力を利用して禁断の秘術を行おうと画策している。朱震、ベーコンとは昔からの知り合いらしい。

Tokukai

年齢▶78歳	性別▶男	属性▶火
特技▶仙道		

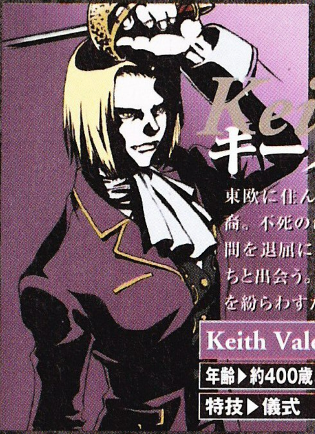
Halley ハリー

ロンドンを縄張りとしているストリートチルドレンのリーダー。小さなころ母親と生き別れ、それ以来自分と境遇の似た子供たちの面倒を見ている。生まれつき強力な念動力を持つが、そのせいで周囲から疎まれてきた。

Halley

年齢▶12歳	性別▶男	属性▶風
特技▶超能力		

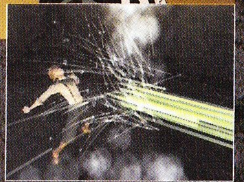
Keith キース



東欧に住んでいた吸血鬼一族の末裔。不死の命を持つ。永遠に続く時間を退屈に感じていたときにウルたちと出会う。それがきっかけで、退屈を紛らわすため旅に出ることになる。

Keith Valentine

年齢▶約400歳	性別▶男	属性▶地
特技▶儀式		



心の闇より生まれた怪物

旅の途中、ウルが変身可能になるフュージョンモンスターを公開。能力やステータスの上昇値も併記したので参考にしよう。

闇 冥刹皇

闇の憎悪思念の象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. 4	Vit. 4	
Agl. 4	Int. 0	
Pow. 6	Luc. 3	

◎吸精波
敵1体のMPを少しだけ奪い、自分のものにする。

◎呪殺陣
5ターンのあいだ、ひとりの特殊攻撃を強化する。

◎お迎え
命ある闇を吐き出し、ひとりにダメージを与える。

地 猛虎

地の力を操る猛き心の象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. 6	Vit. 5	
Agl. 4	Int. 0	
Pow. 3	Luc. 3	

◎遠吠え
対象者ひとりのHPを少しだけ回復させる。

◎気孔盾
5ターンのあいだ、ひとりの物理防御力が上がる。

◎飛礫
石つぶての嵐で、ひとりを攻撃、ダメージを与える。

風 烈風奇

風と時を操る自在なる魂の象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. 0	Vit. 3	
Agl. 6	Int. 4	
Pow. 4	Luc. 4	

◎薫風舞
対象者ひとりの毒、マヒ、混乱を完全に回復させる。

◎隼
5ターンのあいだ対象者ひとりのAglを向上させる。

◎鎌いたち
対象者ひとりに風の刃で攻撃、ダメージを与える。

水 龍人

水と幻を操る冷えた想いの象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. -1	Vit. 5	
Agl. 5	Int. 5	
Pow. 1	Luc. 6	

◎にわか雨
対象者ひとりのHPを少しだけ回復させる。

◎蜃気楼
5ターンのあいだ、対象者の物理攻撃回避率が上がる。

◎鉄砲水
対象者ひとりに超高圧の水を吹きつけて攻撃する。

火 炎武

火を操る燃える心の象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. 5	Vit. 6	
Agl. 0	Int. 3	
Pow. 3	Luc. 4	

◎火操灸
対象者ひとりの毒、マヒ、混乱を回復させる。

◎闘気
5ターンのあいだ、対象者の物理攻撃力を向上させる。

◎箕の火
対象者ひとりに火の玉をぶつけてダメージを与える。

光 天邪鬼

光をまとった想う心の象徴

消費SP 16

変化ステータス		
Str. -1	Vit. -1	
Agl. 5	Int. 6	
Pow. 6	Luc. 6	

◎聖洛丸
仲間全体のHPをそれぞれ少しだけ回復させる。

◎術抗壁
5ターンのあいだ、対象者の特殊防御力が上がる。

◎破魔矢
聖なる光の矢で敵1体にダメージを与える。

装備するソウルの選びかた

装備できるソウルは3つ。そのうち、光と闇のように相反するソウルをいっしょに装備すれば、敵の属性が何であれ安定した戦いができるはず。もうひとつは特殊能力の好みで選ぼう。

Lv.2のフュージョンモンスター

Lv.2のフュージョンモンスターが使える技は、基本的にLv.1のモンスターの技の強化版。消費SPは32だ。

地 マッドブル

攻撃力、耐久力ともに高く、直接攻撃が得意。"ハウリング"での体力回復や、"アースガード"での防御力強化もできるバランスの取れたモンスター。

闇 カロン

即死効果のある全体攻撃、"ナイトメア"を連発しても、敵のMPを吸収する"マインドアサルト"で回復できる自給自足型。長期戦に向いている。

水 ドラグナー

"ライフデュー"で体力を回復したり、"ミラージュ"で物理攻撃の回避率を上げたりと、補助的な役割が得意。

光 バルド

力は弱いが、Lv.2のモンスター中、唯一全員を回復できる"グレイス"を唱えられる。また、全体攻撃の"ノーヴァ"は、高い特殊攻撃力もあって威力大。

風 イカロス

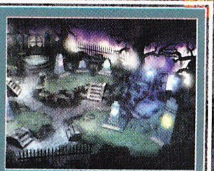
ステータス異常を回復する"カーム"や、Aglを上げる"ゲイル"などの補助魔法のほか、高威力の雷撃、"ライトニング"を修得。特殊能力中心で戦おう。

火 イフリート

攻撃力を"イグニッション"で強化でき、耐久力も高いので肉弾戦に適している。敵全体を炎で焼き尽くす"ブレイズ"をも修得している強力なモンスターだ。

フュージョンモンスターの取得条件

フュージョンモンスターはLv.3まで存在するが、上位のモンスターはソウルエナジーを溜めるだけでは取得できない。Lv.2は物語が進んでいること、Lv.3はさらにあるアイテムを所持していることが条件だ。



前半の舞台は中国大陸

ここでは、ステージごとのマップを中心に、前半の冒険を追ってみよう。同時に、場所ごとの注意点も列挙しておいた。

大陸特急

舞台が列車の中だけなので、まず迷わない。それよりも、ジャッジメントリングに馴れておくことが大事だ。アイテムは取り逃がしのないように。

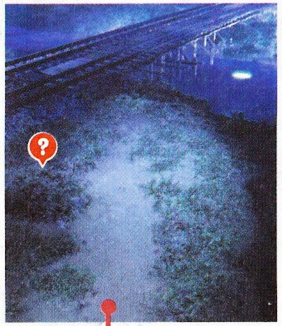
出現モンスター
かまいたち

マップの見方

マップは、比較的複雑な場所に限定して掲載。また、マップどうしの繋がりは赤い線で、マップ上のポイントはアイコンで記してある。それぞれのアイコン表記の意味は、下記を参照してほしい。

- ① イベント発生 ●なかの数字は発生の順番
- 宝箱 ●イベント後に出現するものも
- ? 隠されたアイテム ●通常は目に見えない
- セーブポイント ●必ず通り道にある

平原



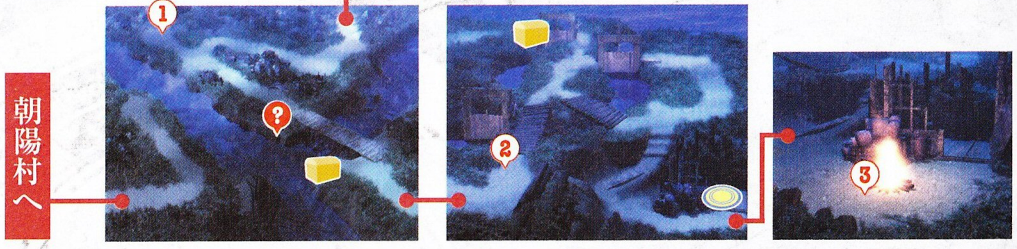
全体的に薄暗いので、道を見失いがち。ふたつの宝箱へは、水門を開けたあとでないと、たどり着けない仕組みだ。ここでは、とくに強力なモンスターも出現しないが、唯一狼はす速いので、先制攻撃にだけは注意が必要になる。

出現モンスター
蝙蝠
毒蜘蛛
狼

①② 水門のハンドルを取る

ふたつの水門にあるハンドルは、基本的にどちらを取ってもオーケー。ただし、取ろうとするハンドルによって、違うタイプのジャッジメントリングが出現する。とくに下の水門にあるハンドルは、初登場の連打式なので、馴れないと失敗しがち。

←成功するまでの回数で、そのあとの宝箱の中身に差が出る。このとき、7回目で初めて成功すると!?



③ キツネ面の男と出会いグレイヴヤードへ

焚き火のイベントで登場するキツネ面の男は、SPダウン攻撃や、フュージョンなど、多彩な技を使ってくる。この時点では絶対に勝てないので、薬などは温存して戦おう。この戦闘後に、ウルは自分の精神世界、グレイヴヤードに行くことになる。

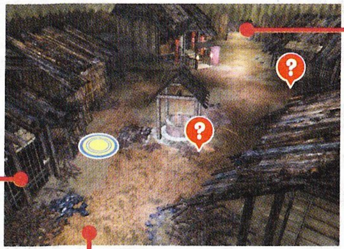
↑フュージョンモンスターとの戦闘に勝つと新たなソウルが入手できる。

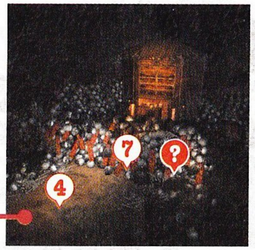
↓今後、ここにはタリスマンの色が変わるたびにセーブポイントから訪れよう。

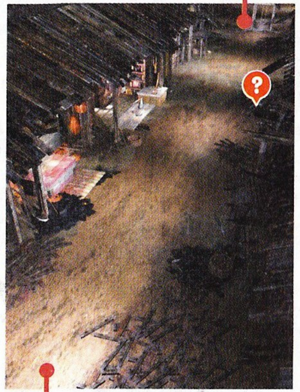
朝陽村

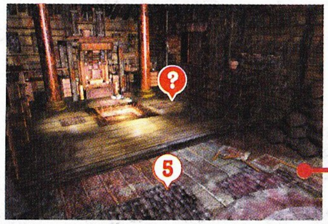
ここからは出現するモンスターが格段に手強くなる。村は狭いが、村長の家と祭壇を何度も往復させられるので、敵との戦闘は多い。井戸の近くにいる商人を利用しながら、じっくり戦っていこう。また、ここでは初めて梅元が出現するので武器を強化してもいい。

出現モンスター
かぶそ
屍鬼
飛縁魔
犬神
猫股
閻羅王：彗嶽









④⑤ 村長の家で最初の戦闘

猫股は、光属性の破魔矢を撃ってくるので、闇属性のモンスターに変身すると、ダメージが増えてしまう。そこだけ気をつけて、1体ずつ集中攻撃していけばさほど強敵ではない。

猫股

⑥⑦ 村の幻影を暴いて村長を追い詰めよう

猫股との戦闘後、家の外に出ると村の様子が一変。ここからは、広場などでもモンスターが出現する。祭壇で村長が正体を現したあとは、村長を追い詰めるイベントがある。このとき必要になるアイテムは、広場周辺で簡単に手に入るはずだ。

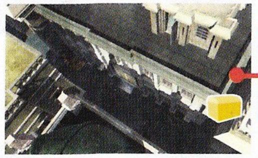
←訪れた人間の血肉で目を覆いたくなる惨状。

彗嶽戦は、大禍に備えてアリスは回復に専念させるといい。ヒットエリアが縮まったら、打撃よりも魔法のほうが確実。

閻羅王：彗嶽

奉天・路地裏

奉天にはさまざまな人間がいるので、広場を出るまえに全員と話しておきたい。また、路地裏にある店に入ってしまうと、爆破されるイベントが発生してしまうので、宝箱は店に入るまえに必ず開けておこう。ここの店では、武器や防具、道具が買えるほか、梅元もいるので、しっかりと装備の強化を。爆破後にマルガリータが仲間に加わる。



爆破前

爆破後

奉天・地下水路へ

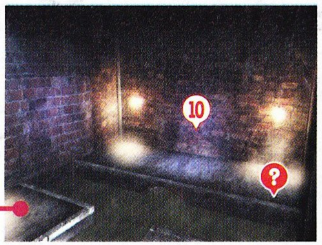
奉天・地下水路

地上での爆破イベント後は、地下水路を通って飛行場を目指すことになる。出現する敵の種類や数が多く、ウルとアリスだけでは心細いが、ここでさきほど登場した妖しい女スパイ、マルガリータが仲間になるので安心だ。

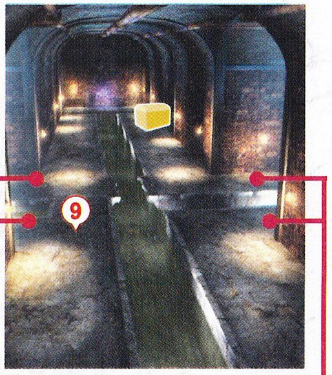
出現モンスター
飛火鼠
式蟲
化け蛙
蛙神
河童
水虎

⑧ まずは穴を覗き見る

⑧の場所に開いた穴まで来るとイベントが発生し、ふたりの会話中に銃声がする。まずは穴を調べて隠しアイテムを入手し、それから来た道を戻ろう。すると、⑨の場所にマルガリータが倒れている。近付くと……。

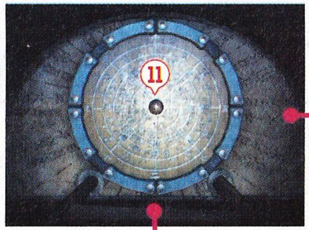


奥へ

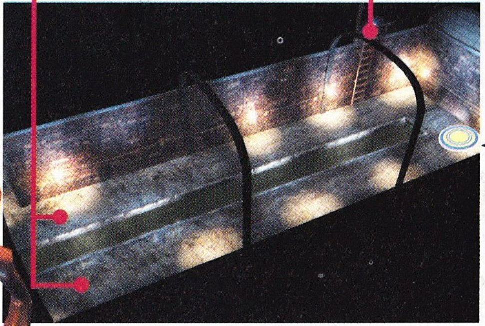


⑨⑩ 結封石入手のため地下水路を行ったり来たり

⑨でマルガリータを仲間にしたら、飛行場への出口となる⑪へ向かおう。⑪からはまだ外に出られないが、会話イベントが終了すると⑩へ行けるようになる。⑩で結封石を入手してから再び⑪へ戻ってこよう。



奉天・飛行場へ



⑪ 水虎＋河童×2と戦闘

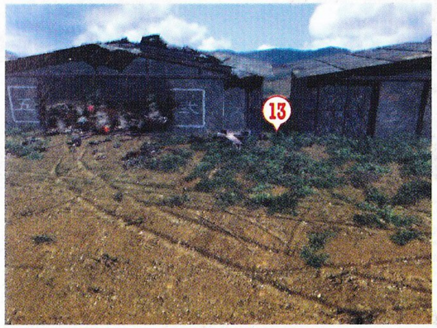
ハシゴを上り、結封石を使用するとボス戦に突入する。"ライフデュー"を使う河童2体が厄介だ。マルガリータの"アイスグレネード"を使うと大抵1体が回復しようとするので、回復しなかったほうの河童から集中攻撃して倒そう。また、アリスのSPには要注意。長引きそうなら早めにピュアリーフを。

奉天・飛行場

飛行場ではイベントで物語が進むため、メニューを開いての回復はできない。しかも戦闘がたて続けに起こるので、HPは戦闘中に回復しよう。

出現モンスター
上等兵
犬蠱

爆破後



⑫ 上等兵との連続戦闘

地下水路でのボス戦を終えてハシゴを上ると、上等兵×2との戦闘が2回ある。通常攻撃のみで倒せる相手なので、MPは犬蠱戦まで温存しよう。ちなみに上等兵はMPが0なので、冥剎皇の吸精波は吸うだけムダ。

⑬ 全体攻撃が強力な犬蠱戦を制す

犬蠱の属性は火なので、龍人にフュージョンすれば"鉄砲水"で大ダメージを与えられる。しかし受けるダメージも大きくなるので、回復アイテムに余裕がないなら、冥剎皇をマルガリータの"アクアエッジ"で強化して戦おう。SPにも注意。

←全体攻撃の"炎の息"など、威力の大きい攻撃が多い。こまめな回復が勝利のカギを握る。

大連

宿屋でのイベントを終えて外に出ると、あたりは夕闇に包まれる。続いて起こるイベントで、アリスに変わって朱震が仲間になるぞ。以降、建物の外では敵が出現するようになるので、住民の話は宿屋に入るまえに聞いておこう。

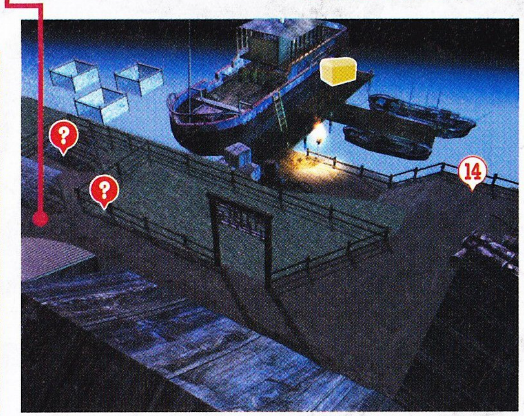
出現モンスター
蛙神
磯羅
閻羅王：比叡

アイテムを見逃すな!!

大連にはほかにも、宿屋とその地下にある武器屋、そして海亀飯店内部のマップがある。いくつかアイテムが落ちているので、取り逃さぬよう。とくに、ボス戦後にもらえる武器屋の宝箱の中身は重要。

⑭ 烈風奇にフュージョンしてイッキに倒せ

ここでのボス戦は、Lv.が10以下だと苦戦は必至なので、Lv.12～13になるまでザコ相手に経験値を稼ぐといい。相手は地属性なので、烈風奇にフュージョンし、"鎌いたち"を連続で仕掛ければ短時間で決着がつく。ほかのふたりはウルを補助しつつ特殊攻撃を仕掛けよう。



序盤の出現モンスター

行く先々に待ち受ける魑魅魍魎たち。ここでは、スタートの大陸特急から大連までに出現するザコモンスターを紹介しよう。

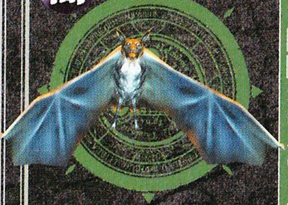
風

出現場所▶ 大陸特急

かまいたち

HP	10	MP	100
アイテム	メディリーフ		

風に潜む瘴気（しょうき）を術士が霊力で形を成させたもの。凄まじいスピードで移動し、汚れた鎌を斬りつけてくる。また、"鎌いたち"という特殊なダメージ攻撃もしてくる。



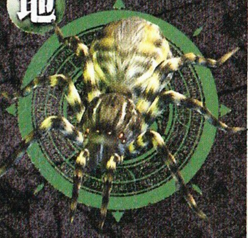
闇

出現場所▶ 平　原

蝙　蝠

HP	8	MP	10
アイテム	マナリーフ		

大陸の平原に生息する巨大で凶暴な肉食コウモリの変種。人間を恐れず、大群で村を襲い、全滅させることもある。自分のAgl.をアップさせる"隼"という特殊能力を持つ。



地

出現場所▶ 平　原

毒蜘蛛

HP	10	MP	0
アイテム	人魚の涙		

おとなの胴回りほどもある足で音もなく近づく巨大な蜘蛛。獲物をグジュグジュに腐らせる強烈な"毒"攻撃は、受けた側の攻撃のターンがまわるごとにダメージを受けてしまう。

風

出現場所▶ 平　原

狼

HP	15	MP	0
アイテム	メディリーフ		

大陸の平原に棲む中型の狼。戦場となった地域のみで見られる、人肉の味を覚えた変亜種といわれている。繰り出す"ノックバック"攻撃は、前列の者を後列まで下げてしまう。

地

出現場所▶ 朝陽村

屍　鬼

HP	20	MP	0
アイテム	人魚の涙		

土葬、または野ざらしにされていた死体が術士の霊力で動かされているもの。すさまじい悪臭をはなち、哀れなうめき声を上げ、抱きつきながら攻撃をしてくる。毒にも注意。

水

出現場所▶ 朝陽村

犬　神

HP	26	MP	100
アイテム	青銅の小刀		

狼の墓場を守る獣霊。一族の墓場を荒らす人間に厄災をもたらす存在。強靭な牙とアゴで、的確に急所を狙って攻撃してくる。特殊攻撃である"鉄砲水"は水属性の単体攻撃。

攻防の基本"属性"

すべての敵やキャラクターには"属性"が存在する。光と闇、火と水、地と風があり、これらは対になる属性と反発する（どれにも属さない無属性もある）。火属性で水属性を攻撃すれば、よりダメージを与えられ、同じ属性で攻撃しあえば、逆に攻撃力が下がるのだ。

⬆属性を考慮した攻撃を心がければ、ボスなどの強敵でも有利に戦闘を展開できる。

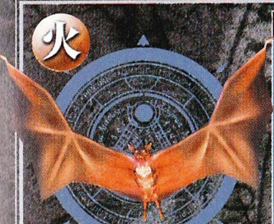
風

出現場所▶ 朝陽村

飛縁魔

HP	18	MP	0
アイテム	聖母の微笑		

理不尽な殺されかたをした女児の怨霊。特殊攻撃の"混乱"にかかると、無差別に攻撃をし始めてしまう。攻撃力の高いウルなどには、混乱除けの"骨の腕輪"を装備させよう。



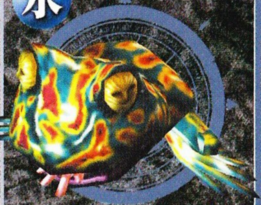
火

出現場所▶ 奉天・地下水路

飛火鼠

HP	38	MP	100
アイテム	マナリーフ		

術士がネズミを焼き殺し、羽毛と秘薬を加えて生みだした邪なるもの。結界のなかに放ち、警護役として使われる。火属性の特殊攻撃、"箕の火"は、単体にダメージを与える。



水

出現場所▶ 奉天・地下水路

化け蛙

HP	34	MP	0
アイテム	霊獣の尾		

墓場のヒキガエルに女性の尻の肉を与え続けることで生まれる邪なるもの。ジャッジメントリングの回転スピードを速くする特殊攻撃"ファストリング"は、非常に厄介な攻撃。

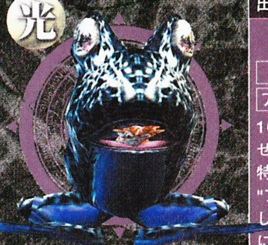
地

出現場所▶ 奉天・地下水路

式　蟲

HP	26	MP	0
アイテム	人魚の涙		

死肉を貪る大毒蜘蛛が術士の力で変化したもの。術士が結界内の監視役として用いることが多い。HPが低めなので数が多いときは、アイスグレネードなどの全体攻撃が有効。



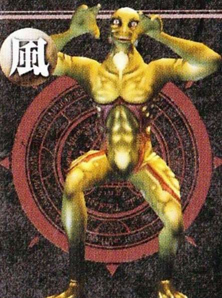
光

出現場所▶ 奉天・地下水路/大連

蛙　神

HP	40	MP	0
アイテム	天使の羽根		

1000匹の化け蛙を共食いさせ、生き残った最後の一匹。特殊攻撃の"麻痺"にかかると、"アイテム"か"防御"のコマンドしか使用できなくなる。非常に厄介なので速攻で倒そう。



風

出現場所▶ 大連

餓　羅

HP	55	MP	0
アイテム	霊獣の尾		

地下水脈をうろつく悪食の妖。水を自在に操る力をもち、気分ひとつで干ばつや大雨を引き起こす。ジャッジメントリングを小さくしてしまう特殊攻撃"プチリング"を使う。

マリスシステム①

死神がくる!

マリスとは倒したモンスターの怨念。これが蓄積すると、コマンドメニューに表示されているタリスマンが青→黄→赤と変化していく。マリスが蓄積され、完全に赤色になると、魔界から"死神"が現れて主人公に襲いかかってくるのだ。幸い、かならず逃げ出すことができるので、出会ってしまったら、速攻で逃げ出すことをオススメする。グレイヴヤードでの"マリスの浄化"はこまめにしておくといいだろう。

⬅マリスを浄化するにはグレイヴヤードで戦闘をしなければならない。詳しくは次ページのコラムを参照。

➡死神の姿はウルの父親に似ている。なぜ、恐怖の存在として現れるのか？それは物語が進むにつれ明らかになっていく。

戦闘を有利に進めるにはアクセサリー！

敵のなかには、厄介な特殊攻撃を仕掛けてくるものも数多く存在する。また、ボス戦で麻痺やリング異常を引き起こされると全滅しかねない。これらを防ぐには装備品の"アクセサリー"が有効だ。とくにリング異常をすべて防いでくれる"懐中時計"などは、つねに装備しておいても損はないだろう。ヒットエリアを広げる"翡翠のラリエット"など、強化系のアクセサリーと併せて装備すれば、難敵でも労せずに倒すことも可能なのだ。

アクセサリーは攻防に威力を発揮!

⬆地域によって、有効なアクセサリーは異なる。新しい場所では、少し戦ってみて、こまめにアクセサリーを変更するクセをつけよう。

長旅をささえるアイテムたち

長く辛い旅路も、強力な武器や防具、便利なアイテムさえあればスムーズに進むことも可能だ。ここで知識を身につけよう。

武器

キャラ	名前	物理命中率	物理攻撃力	特殊命中率	特殊攻撃力	説明
ウル	レザーグローブ	94	10	93	10	殴る男の革手袋。敵にダメージを与えるだけではなく、己の拳も守ってくれる。初期装備。
ウル	角手	95	21	94	19	握りこみ、敵を殴る東洋武道の武器。鋭い刃が取り付けられており、切り裂くことも可能。
アリス	スモールバイブル	90	10	97	10	神の言葉を記した経文書。複写本だが深い信仰を抱いた者が持てば、神秘の力を発揮する。
アリス	流星の聖書	94	18	97	23	ふりそそぐ流星の下で海中へ没した幻の大陸にまつわる経文を記した古文書。高価な写本。
朱震	かしの杖	90	9	97	11	かしの老木で作られた杖。術者の能力を高め、修業の旅には欠かせぬ品。朱震の初期装備。
朱震	六角杖	92	17	97	22	非常に重いが武器としての破壊力に富むため、剛力自慢の修業僧が好んで手にしたもの。
マルガリータ	ミニマウザー	94	20	95	20	自動送弾機構をもった小型の拳銃。携帯性を優先させたため命中率、攻撃力は少々低い。
マルガリータ	九四式	94	22	95	18	8連発の自動拳銃。装弾時の重量バランスがよく非常にあつかいやすい。"混乱"の追加効果。

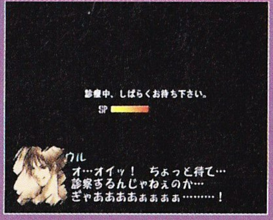
防具

区分	名前	物理回避率	物理防御力	特殊回避率	特殊防御力	説明
男性用	木綿のシャツ	5	9	4	9	男の色気がただよう、シンプルな木綿のシャツ。動きやすく、とても丈夫にできている。
男性用	革のベスト	6	19	5	19	南部雄牛の背皮を丁寧になめしたベスト。闘う男は革製品。水に濡らしてはいけない。
女性用	木綿のブラウス	4	9	5	9	もはや清純派女性の制服と化した白無地のブラウス。若い娘が着れば実に凛々しく見える。
女性用	革のスカート	5	18	6	20	やる気が感じられる南部雌牛のミニスカート。動きやすく防御力も高い。ポケットは無い。

武器のことなら 梅元に聞け！

朝陽村で出会った梅元（ばいげん）は、以降の旅でも出会い、ツボを刺激して武器を強化してくれる。攻撃力の強化は、初期の武器では1〜2程度のパワーアップでしかないが、強力な武器を手に入れるにしたがい、どんどん上がっていくので、うまく活用しよう。

↓男キャラだと、ちょっとイヤ〜な感じだが……？　まさか針のかわりに!?



←攻撃力強化はエリアが狭くなるデメリットも。同時にヒットエリアも強化。

アクセサリー

名前	説明
バンダナ	霊的な染料と絹糸を用い、処女百人の手で織り上げられたバンダナ。
革の帽子	草原の覇王フビライの愛馬"流星"の革で作られた帽子。防御力が上昇する。
レザーベルト	若獅子の革を仙砕石（せんさいせき）でなめしたベルト。攻撃力が上がる。
カジュアルベルト	レザーベルトを聖者の秘薬で染色し、細身に仕立てたもの。攻撃力が上昇。
貝殻の腕輪	暗黒時代の李将軍が使った紅アコヤ貝の大輪から作った腕輪。毒無効。
骨の腕輪	生き仏となった密教僧の背骨から削り出された腕輪。混乱を無効化する。
香木の腕輪	聖地ベヘムに立つ菩提樹の樹皮でできた腕輪。麻痺を無効化できる。
スパイク	盗賊王クイックシューター・ジョーイのスパイク。ノックバックを無効化する。
懐中時計	英国の術師マクナブが愛用した懐中時計。すべてのリング異常を防ぐ。
スターブローチ	パーティ全員が逃走した際でも、リングに成功すれば敵から逃げられる。
身代わりクン	パイチ島の呪師が魂戻しの儀式に用いる人形。かわりに気絶してくれる。
翡翠のラリエット	翡翠と真珠をあしらった首飾り。リングのヒットエリアを広げる。
山賊のピアス	戦利金獲得率を上げる力をもつが、アイテムの獲得率は2割下がる。
海賊のピアス	装着するとアイテム獲得率が上がる。ただし、戦利金獲得は2割減少となる。
フレアブローチ	装着するとフュージョン時のSP消費を20％減らせる。（ウルのみ装備可）。
歩数計	歩数を数える道具。歩数によって"無口な行商人"からアイテムが貰える。

アイテム

アイテム名	説明
メディリーフ	古くから薬草として使用されてきたハーブ。HP75回復。
メディシード	薬草メディリーフの一種。無味だが強力。HP150回復。
マナリーフ	秘所に群生する鮮紅色の霊草。使用すると、MP50回復。
マナシード	マナリーフの種子を月光で乾燥させたもの。MP100回復。
ピュアリーフ	服用すると脳内分泌物の構成が変化する霊草。SP3回復。
ピュアシード	ピュアリーフの種子を特殊な薬液に浸け熟成。SP6回復。
幸運の護符	霊者が念をこめた護符。気絶者のHPを30パーセント回復。
人魚の涙	霊的な数値にもとづいてカットした深青色の宝石。毒回復。
聖母の微笑	女性の頭部を象った小さな彫像。混乱を回復させる効果。
天使の羽根	薄水色の金属に霊的な処理を加えた神具。麻痺を回復する。
妖精の溜息	羽根を持つ少女の肖像が描かれたレリーフ。沈黙を回復。
子鬼の牙	古代生物の化石と思われるが詳細は謎。石化回復の効果。
霊獣の尾	幻の霊獣バードの尾羽根。すべてのリング効果を打ち消す。
青銅の矢尻	霊力を持つ山岳部族の猟具。使用者のヒットエリア2倍。
青銅の小刀	青銅の矢尻と同種の効果をもつ猟具。こちらは全員に効果。
銀の砂時計	白銀の顆粒を用いた砂時計。リングの回転速度が半分に。
金の砂時計	黄金の顆粒を用いた砂時計。味方全員の回転速度が半分に。
テント	セーブポイントで、安全にHP、MP、SPを全回復。
福引券	WLF（世界福引協会）が発行する福引券。福引きができる!!

マリスシステム②
マリスを浄化せよ

マリスを浄化するにはグレイヴヤードで、魔界の門の前までいき、仮面の指示にしたがい怨霊と戦わなければならない。戦いに勝てば浄化完了だ。このとき、マリスが完全に赤（死神が出る状態）でなければ、さまざまなアイテムが手にはいる。こまめに浄化をすれば、アイテムも多く手に入るぞ。

←死神が出始めるとアイテムは手に入らないので注意。入手できるアイテムには法則がありそうなのだが!?

●入手アイテム一覧●

アイテム名		
知の刻印	成功の鍵	体の刻印
銀の腕	キリンのウロコ	魂の刻印
心の刻印	動の刻印	力の刻印
命の刻印	第七の鍵	霊の刻印
猿の手	運の刻印	カエサルダイス

見逃せないイベント大公開

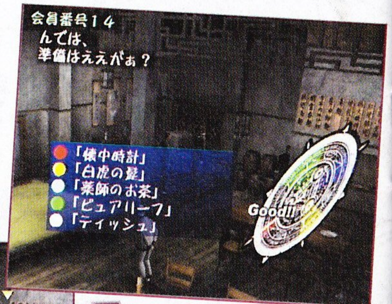
戦うばかりが能じゃない。道中には様々なイベントが用意されている。うっかりすると見逃してしまうイベントも紹介しよう。

その1 福引き

福引券をどこかで入手すると、世界にちらばる世界福引協会の会員から、ジャッジメントリングによる福引きをすることができる！　ふだん、彼らはふつうに暮らしているが、"福引券を持っているときにだけ"その正体を現し、福引きに応じてくれるのだ。気になる商品は超貴重な装備品から、どーでもいい消耗品まで用意されている。当然、貴重品はヒットエリアが狭く、取りにくくなっている。この会員は全員で"15人"いると言われており、すべての会員と福引きをするといいことがあるらしいのだが……!?

トボけてますが!?

そう、わたしが会員です！



狙うは貴重品！

⬅⬆どの人が会員かは、"福引券"を最低、ひとつは持っている状態で話さなければわからない。また、イベントの進行状況によっては、名乗り出ないときもあるので、イベントの区切りがついたら改めて話しかけてみよう。

奉天はココ！

初めて出会う会員の"ビルを愛する男"。彼は奉天の広場におり、爆破イベントのあとは、ショップに逃げ込んでいる。

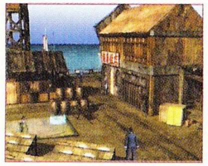
景品
🔴 ………… 翡翠のラリエット
🟡 ………… 玄武の牙
🔵 ………… 慈愛の護符
🟢 ………… ピュアシード
⚪ ………… ティッシュ

⬆ここでの狙い目は、なんといっても"翡翠のラリエット"。マルガリータの攻撃の3撃目を安定させるのに効果的だ。

大連はココ！

大連では閻羅王の比叡を倒し、村を解放したあとの海亀飯店にいる"こ汚いサモ"が会員。船に乗るまえに会っておこう。

景品
🔴 ………… 懐中時計
🟡 ………… 白虎の髭
🔵 ………… 薬師のお茶
🟢 ………… ピュアリーフ
⚪ ………… ティッシュ



⬆"こ汚いサモ"からは、ぜひ懐中時計をゲットしておきたい！　ここで手に入れないとかなりさきまで手に入らない。

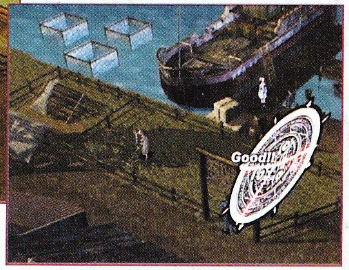
その2 リーフ畑で穴掘り！

大連の港で助けた、"亀を飼っている男"を覚えてる？　大連を解放したあと、彼に話しかけると、300Cashで穴掘りのゲームをしないかと持ちかけられる。ルールはリーフ畑をクワで3回掘り、出てきたものはすべて自分の物になるというもの。もちろん、穴掘りはジャッジメントリングを使用する。ここで失敗してしまうと、なにも手に入らず、成功してもどんなアイテムが入るかは運次第。腕と運を信じて挑戦してみる？

大連の港で!?

⬆まずは上陸時に"亀を飼っている男"を助けておこう。ここで助けておかないと、穴掘りのゲームに挑戦できない。

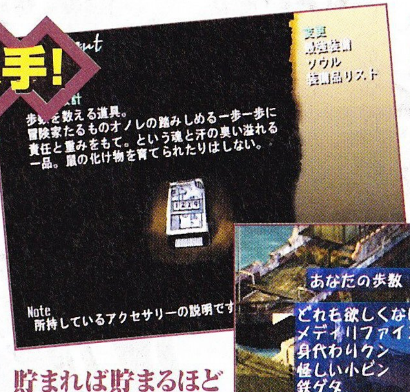
⬇穴掘りのタイミングは、けっこうキビシイ！　馴れないと3連続掘り当てるのも難しい。しかも、いいアイテムはなかなか出ない。が、まれに珍しいアイテムを発見したとのウワサも……。



その3 歩いてアイテム入手！

奉天の広場で"無口な行商人"に話しかけると、"歩数計"をもらうことができる。この歩数計を装備して敵が出現する場所を歩くとカウントが貯まり、その歩数に見合ったアイテムを行商人がプレゼントしてくれる。歩数が貯まるほど、貴重なアイテムが手にはいるので、経験値稼ぎをしながら装備しておくといい。ちなみに行商人は、たいていの街にいるので捜してみよう。

手に入る景品
メディリファイン、身代わりクン、怪しい小ビン、鉄ゲタ、閃光のバッヂ、月のつばめ、？？？？……など。



つねに装備を心がけ貴重品をゲットせよ

⬅奉天の広場で"無口な行商人"に出会うことができる。彼から歩数計をもらったら、忘れずに装備しておこう（だれが装備してもカウントされる）。知らない間にカウントが貯まって……!?

貯まれば貯まるほどレアなアイテムが！

➡ふたたび行商人と会話すれば、歩数とアイテムが交換できる。行商人は各地にいるので、あせって価値の低いアイテムと交換するとソンかも。

その4 ディスカウントで㊢

朝陽村で閻羅王の彗嶽を倒し、村の呪いを解いたあとに、"迷い込んだ行商人"に話しかけると、"蛇のカード"という貴重品をもらえる。これはどの商店でも有効な"ディスカウント"の挑戦券。これ1枚で10パーセントの割引にジャッジメントリングで挑戦できるのだ。さらにこの世界にはこのような割引カードがほかにも存在し、20、30パーセントの割引に挑戦できるというのだが!?

⬆朝陽村の呪いを解いたあと、"迷い込んだ行商人"に話しかけると"蛇のカード"が手に入る。このカードのほかにもどこかに割引のカードがあるらしい？

⬇割引はパーセントで行われるので、高額な品を購入するときほど、割引額も大きくなる。失敗しても定価で買うだけなので安心して挑戦できるのもうれしい。

ほかにもまだある ◆隠されたイベント

ここで紹介してきたイベントたちは、まだまだ、全体のほんの一部。このさきにも放っておけないイベントが盛りだくさんにある。なかには隠しマップの噂なんかも……。ここでは、そんなまだ見ぬイベントの一部をチラリとお見せしてしまいましょう！

ピットファイト!?

ザコなら楽勝!?

⬅⬆どこかの街にあるピットファイトができる闘技場。どうやらこの人物がモンスターを召喚して戦わせてくれるらしい。10回勝ち抜くと、なにやらご褒美があるようだが……？

アリスが拷問に!?

話を進めていくと、とある人物にアリスが捕らわれてしまう。あわや拷問かというときに、なぜか3択の会話が……。会話次第ではアリスは拷問から逃れられるのだろうか？　いったいどうなる!?

なぜか3択問題！

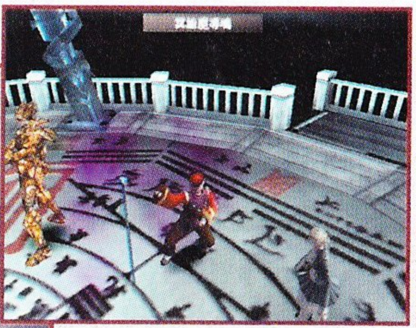
⬅なにかしらのイベントへの鍵らしいが……？

審判の輪は回り始めた

アリスが狙われる理由も、謎の声の主も、キツネ面の素顔も、そして、宿敵・ベーコンの真意もわからぬまま、上海を目指して大連を出港したウルたち。彼らは幾多の戦いと張り巡らされた罠をくぐり抜け、待ち受ける悲劇を越えることができるのか。やがて舞台はアジアから欧州へと移り、物語は終結に向かって加速していくことになる……。あなたの紡ぐ物語は始まったばかり。いまはジャッジメントリングの導くまま、前へ進んで行こう。みずからの"意志"で僅かな"可能性"を掴み取り、"運命"が審判の扉を開けるその日まで。

⬅荒れ狂う稲光の中、天に描かれた魔法陣めがけて走るウル。その瞳には、いったい何が映っているのか……。

絡み合う思惑と運命



⬆激しい戦いの連続となる前編のクライマックス！　息もつかせぬ展開と、そのスケールの大きさに圧倒されてしまう!!

欧州で紡がれる結末へ

SHADOW HEARTS シャドウ ハーツ

トリプルチャンスキャンペーン

大好評実施中!!

『シャドウ ハーツ』の発売を記念して、豪華商品が当たるキャンペーンを実施中！　応募締切は7月31日消印有効。応募しなきゃソンですよ!!

Chance1 ソフト同梱のアンケートハガキをご記入の上、郵送していただいた方の中から抽選で、「マウンテンバイク」等の豪華賞品をプレゼント!!

Chance2 クイズの答えを、官製ハガキで郵送していただいた方の中から抽選で、「佐藤藍子さんおすすめのクルマ」、「プラズマディスプレイ」等の豪華賞品をプレゼント!!

詳しくは、新聞・店頭・ホームページにて

ホームページアドレス http://www.aruze.com/

enter brain

油断。散りばめられた秘密。見逃している扉。
自己との戦い。他者との争い。二度目の真相。
まだ見ぬ終焉。あばかれる謎。さらけ出す真実。

SHADOW HEARTS シャドウ ハーツ
公式ガイドブック

隠し事はもうできない……。

7月13日発売予定
A5判／予価1200円

ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!

株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10　営業局 (03) 5433-7850
●表示価格は本体価格のみです。
●本製品は書店でお買い求めください。品切れの際は、書店にてご注文ください。
●インターネットでの弊社出版物をご注文の際には→http://www.famitsu.com/

for all players

ファミ通PS2責任編集